

遊びの天才になろう！ 工作×プログラミングワークショップ

実施概要書

2024.08.02

遊びの天才になろう！ 工作×プログラミングワークショップ

神奈川大学の学生が開発したプログラミングワークショップ。
ソニーのプログラミングツールMESHTM（メッシュ）と身近な物を組み合わせて
オリジナルの新しい遊びをつくります。

- 開催日 : 2024年8月3日（土）
 - ・午前の部 10:00-12:00（受付開始 9:30）
 - ・午後の部 14:00-16:00（受付開始 13:30）
- 開催場所 : 神奈川大学みなとみらいキャンパス 1階ナレッジコア
- 参加者 : 横浜市内在住の小学4～6年生と保護者
午前・午後 各20組 40名
- 参加費 : 無料
- 主催 : 横浜市
- 共催 : 神奈川大学

参加無料

遊びの天才になろう！ 工作×プログラミング ワークショップ

2024
8/3 土

神奈川大学の学生が開発したプログラミングワークショップ。
ソニーのプログラミングツール MESHTM（メッシュ）と
身近な物を組み合わせてオリジナルの新しい遊びをつくりましょう。
専用アプリで直感的にプログラミングできるので、
初心者の方も楽しみいただけます。

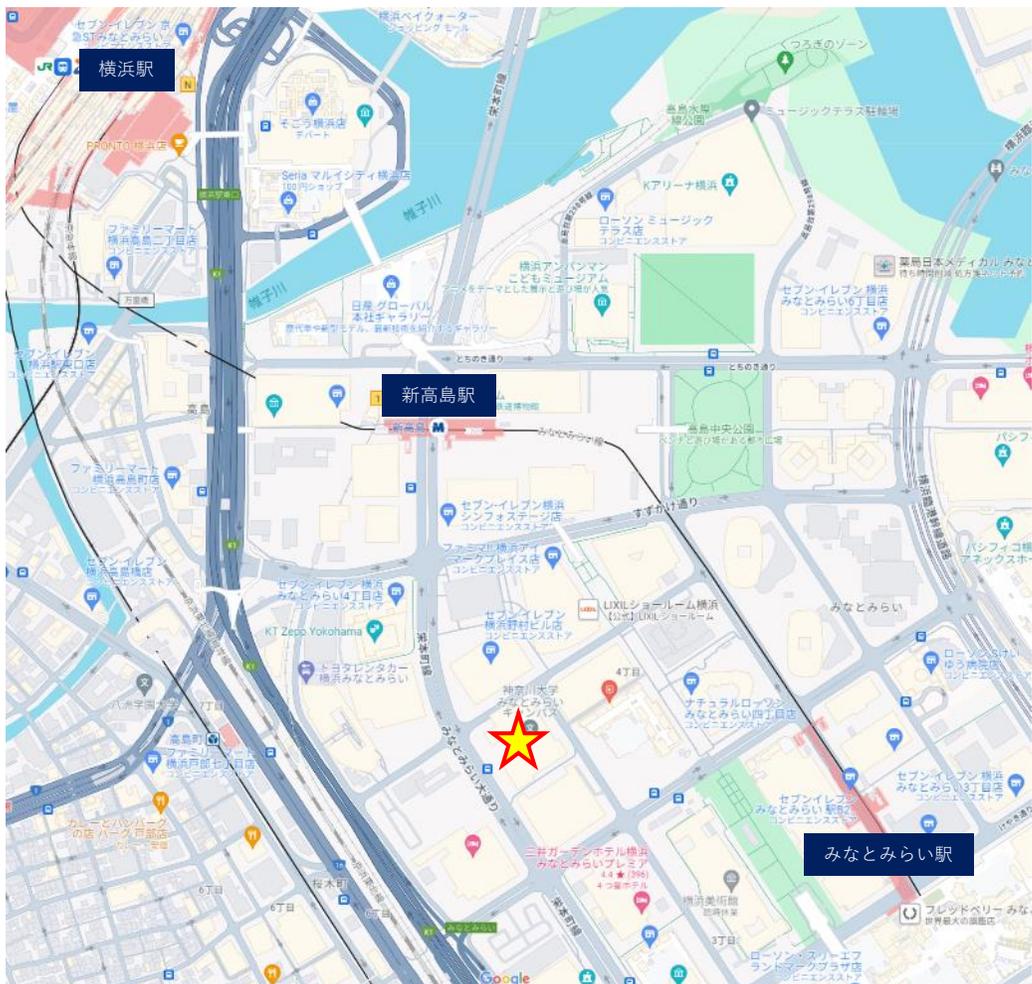
開催場所	神奈川大学みなとみらいキャンパス 1階・ナレッジコア 〒220-8739 横浜市西区みなとみらい4-5-3	定員	40組80名(午前・午後 各20組) ※おさまら1名につき保護者1名がご同席ください。 ※応募者多数の場合は抽選となります。ご了承ください。
参加対象	横浜市内在住の小学4-6年生と保護者 ・ワークショップ終了後にアンケートにご協力いただける方 ・横浜市の広報関係者への写真掲載に同意いただける方	参加費	無料 (会場までの交通費は各自負担とさせていただきます。)

申込 締切 2024 7/8 月

参加 方法

参加ご希望の方は以下ホームページよりお申し込みください。
<https://digital.city.yokohama.lg.jp/dx-park/7event1684>
※応募者多数の場合は抽選させていただきます。
※本件に関するお問い合わせは、
横浜市デジタル基盤本部デジタルデザイン課(045-671-4757)までご連絡ください。

主催 横浜市 | 共催 神奈川大学



桜木町駅

神奈川大学みなとみらいキャンパス

〒220-8739

横浜市西区みなとみらい 4-5-3 (みなとみらい21中央地区43街区)

みなとみらい線

みなとみらい駅 下車 >> 徒歩約 6分

新高島駅 下車 >> 徒歩約 4分

JR・東急東横線・京浜急行線・相鉄線・横浜市営地下鉄線

横浜駅 下車 >> 徒歩約 11分

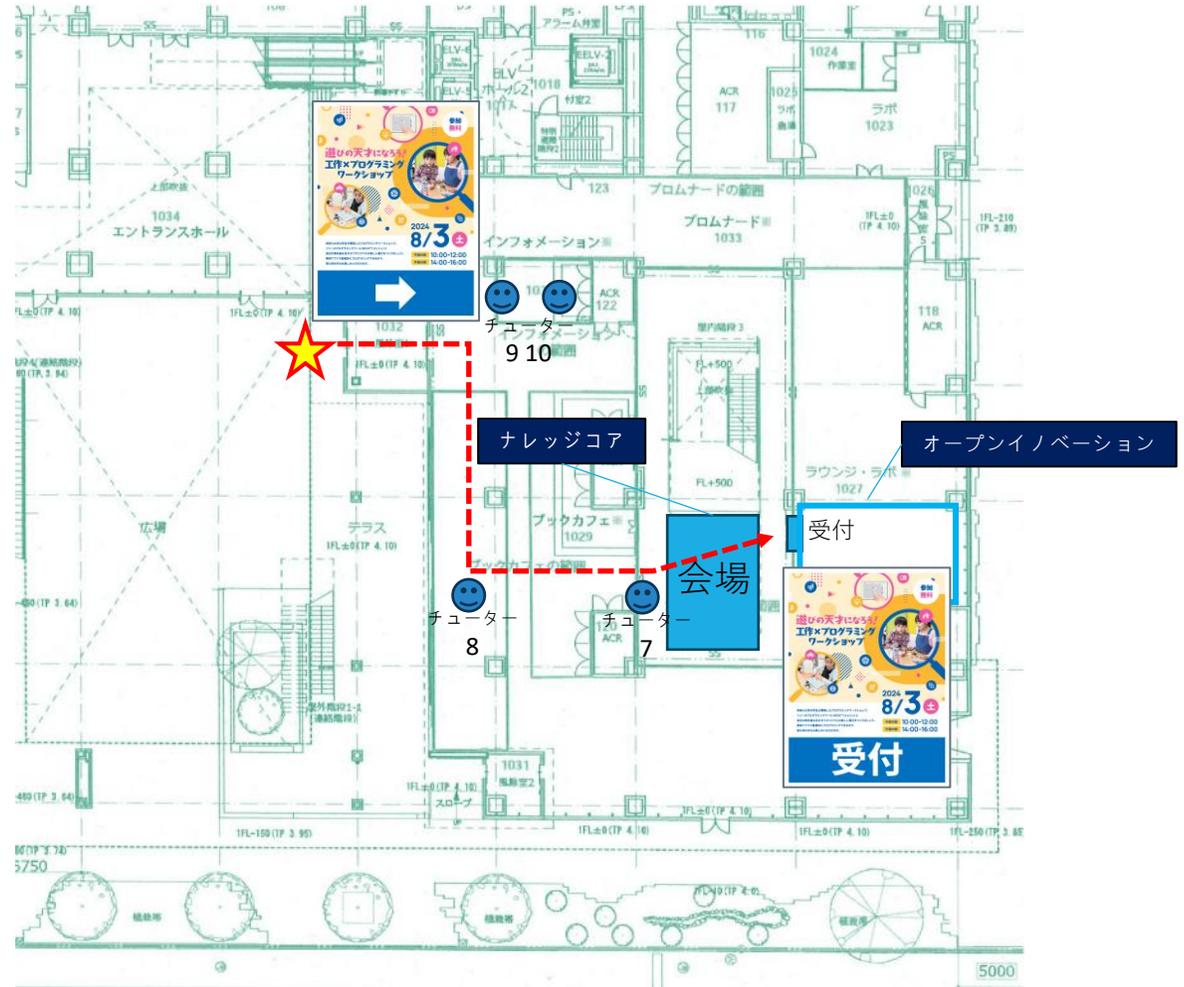
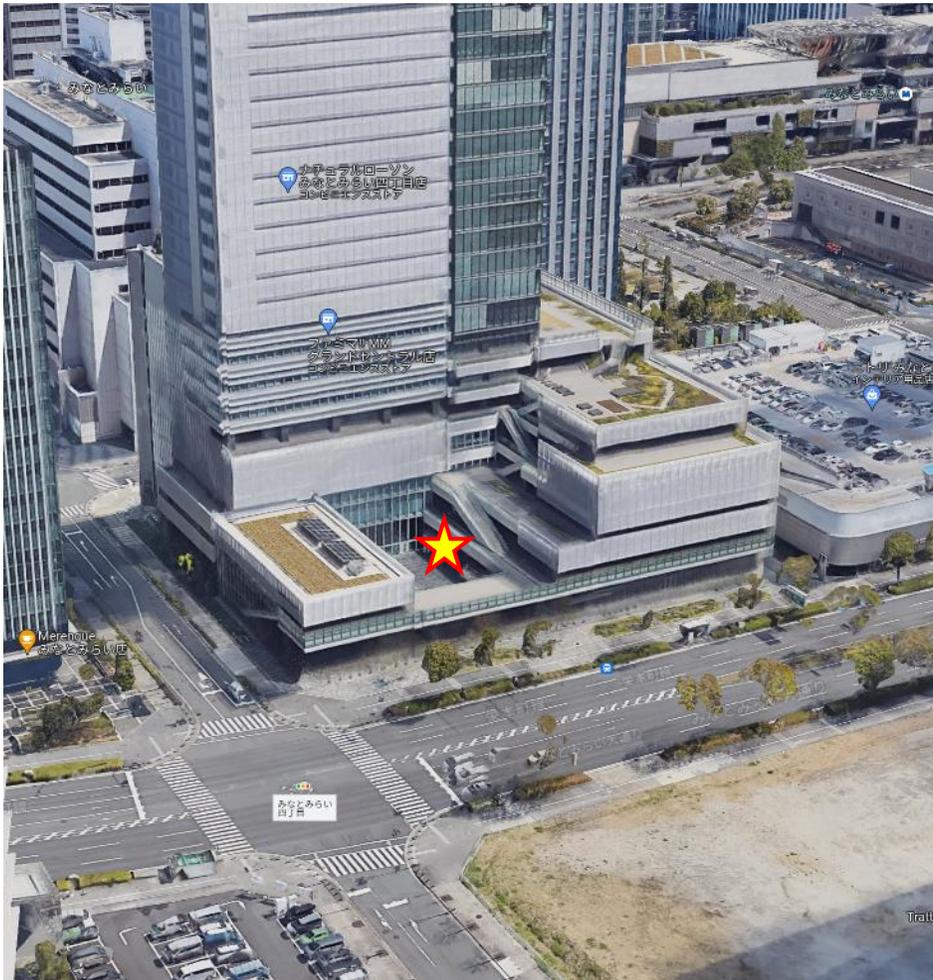
JR・横浜市営地下鉄線

桜木町駅 下車 >> 徒歩約 12分

- ・講師：メイン・サブ（2名）
- ・チューター：グループ毎の参加者対応（12名）
- ・受付：上記チューター11・12が担当

時間	LAP	項目	内容	備考
7:30	30	集合～会場セッティング	一部スタッフ集合～会場・機材セッティング	※ 城内、湯山(横浜市)、田中(神大)、鳥橋、植竹(FTG)
8:00	90	リハーサル	スタッフ & 学生集合（遠距離の方は8:30）	
8:30			本番環境にて頭から最後まで通してリハーサルを実施	
9:00			※受付 9:15分 スタンバイ	
9:30	30	受付	チューターは参加者とコミュニケーション開始	
10:00	120	ワークショップ 午前の部 10:00～12:00	講師1名、サブ講師1名、チューター12名	※弁当の受け入れ（10:00-11:00）
10:30				
11:00				
11:30				
12:00	30	振り返り	次回に向けて改善点など振り返り～午後の部の準備	※i-pad データ削除、指紋拭きなど
12:30	60	ランチ休憩		
13:00			※受付 13:15分 スタンバイ	
13:30	30	受付	チューターは参加者とコミュニケーション開始	
14:00	120	ワークショップ 午後の部 14:00～16:00	講師1名、サブ講師1名、チューター12名	
14:30				
15:00				
15:30				
16:00	60	片付け		
16:30				
17:00		終礼～解散	お疲れ様でした。	
17:30				

来場者動線 入口～受付



A3 パウチ及び紙出力



A3 パウチ

A3 パウチ及び紙出力

※紙出力はスタンド

A3 パウチ及び紙出力

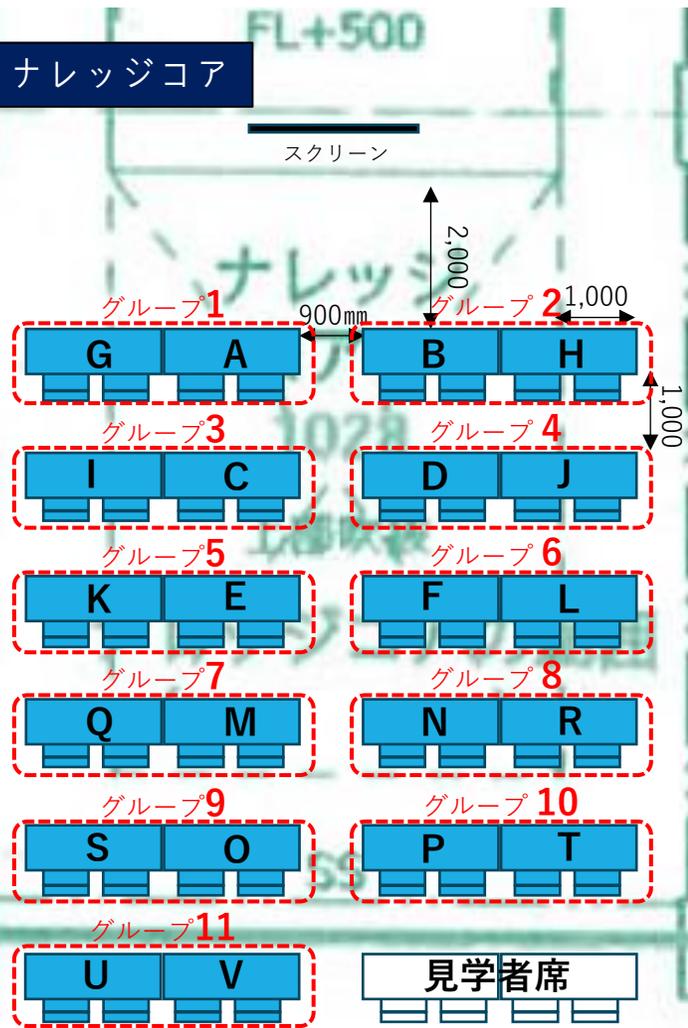
※紙出力はスタンド



参加者の着席順

保護者 子ども 子ども 保護者

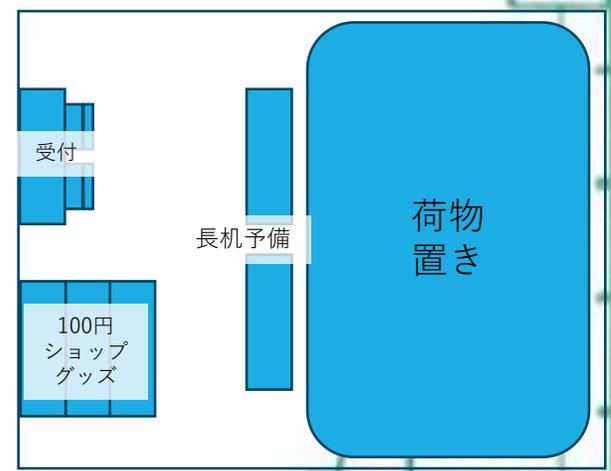
ナレッジコア



長机に席札 (A~V) 設置

オープンイノベーション

長机×32
イス×50



ACR

【受付・案内フロー】 **※各回の開場 10分前にスタンバイお願いします。**

チューター1～6・11、12は受付付近

チューター7～10は建物入口～受付迄の動線にてご案内 ※8組程度案内した時点で受付へ移動

◆参加者：各回20組(40名)予定 ※当日キャンセルの歩留まりとして22組に当選通知

1 撮影同意の確認 ※撮影同意が応募条件であるが念の為

- 撮影の同意を確認して、撮影NGの参加者には【黄色リストバンド】巻いていただく。
- 受付待ちの方に撮影同意の確認書を読んでいただき了承を得る



2 受付リストとの照合

- お名前を伺い、受付リストを確認しチェックを行う。
- 座席を決定する（先着順に付番A→V）
- 後半に1組のグループが複数発生しそうな場合は、付番時に調整



←----- (先着順でA～順番に席を割り振り)

(受付リストにお名前が無かった場合は、事務局（烏橋・金子）へ引き継ぐ)

3 チューターへの引き継ぎ

- 受付が済んだところで、参加者（グループ）ごとの担当チューターに声がけして引き渡し。
- ⇒ チューターは担当する参加者を座席まで案内し、名札シールに呼んで欲しい名前を描いていただく様に促し、コミュニケーションを開始する。

<名札シール>

・参加者（子どものみ）



撮影NGの方（黄色リストバンド）

<保護者の方へ> ご確認をお願いいたします。←

←
・ お子様の写真・動画等の撮影を行い、横浜市及び共催・関係機関のHPや告知・販促物等に使用する場合がありますので、予めご了承ください。

←
・ 会場にてメディアの取材が行われる場合があります。取材を拒否する場合はスタッフや取材者（記者・撮影スタッフ等）にご申告ください。↓
ご申告が無かった場合、取材にご同意いただいたものとさせていただきます

←
・ お子様または保護者様が、イベント中の写真・動画等を撮影する場合には、他のお子様及び保護者様のお顔や個人情報等が写らないようにするか、↓
事前に相手の許諾を得るようにしてください。また、それらの写真・動画等を SNS・インターネット等に公開する場合にも、事前に相手の許諾を得るようにしてください。←



撮影や取材を拒否される方には、↓

リストバンドをお渡ししますので、お申し出ください。←

当選通知メール 7/12～16 配信

送信元：横浜市ワークショップ事務局 <ftg_edutainment@frontage.jp>

メールタイトル：【当選のお知らせ】遊びの天才になろう！ 工作×プログラミングワークショップ

本文：

参加者（お子さま）名 様（申込番号：XXXXXX）

保護者様

このたびは、横浜市が主催する「遊びの天才になろう！ 工作×プログラミングワークショップ」へご応募いただき誠にありがとうございます。

本イベントのご案内は、株式会社フロンテッジが横浜市から委託を受けて実施いたします。

厳正なる抽選の結果、【当選】されましたことお知らせいたします。

以下にご参加いただくプログラムの日程をご案内いたします。

ご参加いただくにあたっての同意事項がございますので、ご一読くださいますようお願いいたします。

参加時間：◆◆午前の部 10:00-12:00◆◆午後の部 14:00-16:00◆◆

会場受付：◆◆午前の部 9:30～◆◆午後の部 13:30～◆◆ ※開始 5 分前に着席できるようお越しください。

場所：〒220-8739 横浜市西区みなとみらい 4-5-3 神奈川大学みなとみらいキャンパス 1 階・ナレッジコア

参加費：無料

持ち物：飲み物 ※使用する機材は会場にてご用意いたします。

なお、当日は、当選者ご本人様と保護者 1 名様のみのご参加となりますので、ご了承ください。

万が一、ご都合が合わなくなってしまった場合には、7 月 23 日（火）までに以下のメールアドレスにご連絡ください。

ご連絡先：ftg_edutainment@frontage.jp

※ 7 月 24 日～当日にキャンセルをご希望される方も、同様にご連絡をお願いいたします。

同意事項

【1】中止について

・イベントは、悪天候等により、やむを得ず中止する場合があります。

【2】災害発生時の対応について

・大きな災害が発生した場合、直ちにイベントを中断いたします。原則として、会場内に留まり安全を確保いたしますが警察、消防、その他行政機関や、施設管理者からの指示があった場合、また会場の安全が保てないと判断した場合は、最寄りの避難所等へ移動します。

【3】写真等の撮影及び利用について/制作について

・お子様の写真・動画等の撮影を行い、横浜市及び共催機関の HP や告知・販促物等に使用する場合があります。予めご了承ください。

・会場にてテレビ、新聞、ラジオ、ウェブメディア等の取材が行われる場合があります。取材を拒否する場合は、スタッフ取材者（記者・撮影スタッフ等）にご申告ください。ご申告が無かった場合、取材にご同意いただいたものとさせていただきます。

・お子様または保護者様が、イベント中の写真・動画を撮影する場合には、他のお子様及び保護者様のお顔や個人情報等が写らないようにするか、事前に相手の許諾を得るようにしてください。また、それらの写真・動画をインターネット等に公開する場合にも、事前に相手の許諾を得るようにしてください。

【4】免責事項

・本市及び共催機関は、イベントにおいて、参加者またはその保護者との相互の間で、及び参加者またはその保護者第三者との間で生じた一切のトラブル（違法または公序良俗に反する行為の提案、名誉毀損、侮辱、プライバシー害、脅迫、誹謗中傷、いやがらせ等）に関して、本市及び共催機関に故意または重過失がある場合を除き、責任を負わないものとします。

・本市及び共催機関は、イベントの参加に起因して参加者またはその保護者に発生した一切の損害について、本市及び共催機関に故意または重過失がある場合を除き、責任を負わないものとします。

当日はどうぞよろしくお願いたします。

遊びの天才になろう！ 工作×プログラミングワークショップ 事務局

◆受付時間：10:00～18:00（土・日・祝日を除く平日）

◆お問い合わせ：ftg_edutainment@frontage.jp

※問い合わせ先は横浜市より業務委託している事務局となります。

※本メールを許可なく引用、転載することを禁じます。

リマインド配信 8/2(金)配信

送信元：横浜市ワークショップ事務局 <ftg_edutainment@frontage.jp>

メールタイトル：【前日のお知らせ】遊びの天才になろう！工作×プログラミングワークショップ 参加者（お子さま）名

本文：

参加者（お子さま）名 様（申込番号：XXXXXX）

保護者様

横浜市が主催する「遊びの天才になろう！工作×プログラミングワークショップ」へご応募いただき誠にありがとうございました。

本イベントのご案内は、株式会社フロンテッジが横浜市から委託を受けて実施いたします。

明日 8/3(土)が参加日当日となっておりますので、ご連絡いたします。

参加場所・参加時間については以下をご参照ください。

参加時間：◆◆午前の部 10:00-12:00◆◆午後の部 14:00-16:00◆◆

会場受付：◆◆午前の部 9:30～◆◆午後の部 13:30～◆◆ ※開始 5 分前に着席できるようお越しください。

場所：〒220-8739 横浜市西区みなとみらい 4-5-3 神奈川大学みなとみらいキャンパス 1 階・ナレッジコア

参加費：無料

持ち物：飲み物 ※使用する機材は会場にてご用意いたします。

なお、当日は、当選者ご本人様と保護者 1 名様のみのご参加となりますので、ご了承ください。

当日はお気をつけてお越しください。

万が一、ご都合がつかなくなってしまった場合には ftg_edutainment@frontage.jp までご連絡ください。

また、当日、体調不良で来られなくなったり、到着が遅れたりする場合には

070-7523-8410（事務局・からすばし）にお電話ください。

どうぞよろしくお願いいたします。

=====

遊びの天才になろう！工作×プログラミングワークショップ 事務局

◆受付時間：10:00～18:00（土・日・祝日を除く平日）

◆お問い合わせ：ftg_edutainment@frontage.jp

※問い合わせ先は横浜市より業務委託している事務局となります。

=====

※本メールを許可なく引用、転載することを禁じます。

時間	LAP	プログラム	内容	補足
①10:00 ②14:00	4	開会	<ul style="list-style-type: none"> ・講師登場～主旨概要説明 ・ファシリテーターの自己紹介とチューターの紹介 	<ul style="list-style-type: none"> ・付箋 ・サインペン
①10:04 ②14:04	5	アイスブレイク	<ul style="list-style-type: none"> ・簡単に自己紹介をしよう！ 各チューターとテーブル2組で自己紹介と好きな遊びについて話をする 	
①10:09 ②14:09	4	流れの説明	<ul style="list-style-type: none"> ・「MESH」各ブロック紹介 ・「MESH」でできる事のイメージを例示 	<ul style="list-style-type: none"> ・MESH ・i-pad ・箱（小道具用）
①10:13 ②14:13	12	遊び方の説明	<ul style="list-style-type: none"> ・ミッション1の最初のコマのところまで一緒に行く。 ・「すごろくシート」「クリアシール」「遊び方シート」「タブレットカード」「ロジックカード」「ものカード」の紹介や進め方 100円ショップグッズ置き場の紹介 	<ul style="list-style-type: none"> ・すごろく & 遊び方シート ・クリアシール、各カード ・コマ
①10:25 ②14:25	30	ミッション1	<ul style="list-style-type: none"> ・「すごろくシート」内、ミッション1各コマの指令を一コマずつクリアして行く ・コマの指令をクリアする度にチューターよりクリアシールを貼る 	
		ミッション2	<ul style="list-style-type: none"> ・ミッション1をクリアした人からミッション2へ進む ・サイコロ（1～3）を振って止まったマスの指示に従ってMESHを活用した仕掛けづくりに挑戦～完成 ・時間内に繰り返して挑戦する 	<ul style="list-style-type: none"> ・サイコロ ・タブレットカード ・ロジックカード ・ものカード ・100円ショップグッズ ・ハサミ、テープなど文具
①10:55 ②14:55	30	ミッション3 自由制作	<ul style="list-style-type: none"> ・ワークシートの説明 ・ミッション1 & 2 で得た経験を活かして、遊びのアイデアを自由に制作 	<ul style="list-style-type: none"> ・ワークシート ・100円ショップグッズ ・ハサミ、テープなど文具
①11:25 ②15:25	20	発表&自由体験	<ul style="list-style-type: none"> ・どんな遊びを作ったかをワークシートを使って隣の参加者に発表 ・作った物だけでなく、誰のためのものかなども説明する。 ・実際に遊んでもらって感想をもらう ※進行は各チューターがフォロー 	<ul style="list-style-type: none"> ・ワークシートへの感想を記入（チューターからも）
①11:45 ②15:45	5	振り返り	<ul style="list-style-type: none"> ・講師より参加者へ感想など 	
①12:00 ②16:00		終了	<ul style="list-style-type: none"> ・アンケート回答のお願い ・次回への準備、片付け 	<ul style="list-style-type: none"> ・アンケート

1 2 3 4 5 6 7 8 9

10 11 12 13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24 25 26 27

28 29 30 31 32 33 34 35 36

37 38 39 40 41 42

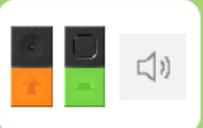
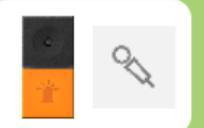
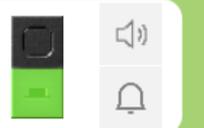
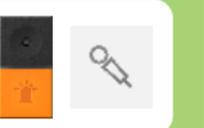
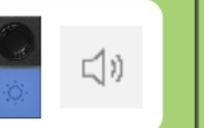
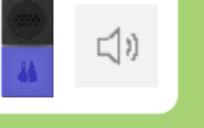
すごろくシート A3 (パウチ) 各参加者毎に1枚



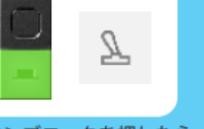
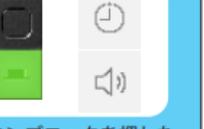
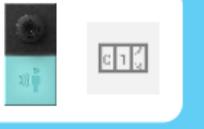
遊び方シート A4 (パウチ) 各参加者毎に1枚

クリアシール ※チューターが持っておく

タブレットカード 各参加者毎に1セット

<p>タブレットカード</p>  <p>録音したシャッター音を鳴らして、ブロックを光らせよう！</p> <p>ヒント ボタンブロック、LEDブロック、スピーカーブロック (ろく音した音を追加できるよ)</p>	<p>タブレットカード</p>  <p>手を叩いたら、マイクブロックが反応して光りと通知が来るようにしましょう！</p> <p>ヒント マイクブロック、LEDブロック、通知ブロック</p>	<p>タブレットカード</p>  <p>ボタンを押して、「おはようございます」の通知を受け取ろう！</p> <p>ヒント ボタンブロック、通知ブロック、スピーカーブロック</p>	<p>タブレットカード</p>  <p>「ありがとう」と言ったら、LEDを点めつさせよう！</p> <p>ヒント LEDブロック、マイクブロック</p>	<p>タブレットカード</p>  <p>暗くして、お化け屋敷で流れる音を流そう！</p> <p>ヒント 明るさブロック、スピーカーブロック</p>	<p>タブレットカード</p>  <p>人の動きを感知したら、ろく音したシャッター音を鳴らそう！</p> <p>ヒント 人感ブロック、スピーカーブロック</p>	<p>タブレットカード</p>  <p>温度が高くなったら音でけい告しよう！</p> <p>ヒント 温度・しつ度ブロック、スピーカーブロック</p>	<p>タブレットカード</p>  <p>しん動を感知したら通知が来るようにしましょう！</p> <p>ヒント 動きブロック、通知ブロック</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

ロジックカード 各参加者毎に1セット

<p>ロジックカード</p>  <p>明るさと動きのブロックを同時に反応させて何かが起きる仕組みをつくろう！</p> <p>ヒント 明るさブロック、動きブロック、アンドブロック</p>	<p>ロジックカード</p>  <p>ボタンブロックを5回押したら、何かが起きる仕組みをつくろう！</p> <p>ヒント ボタンブロック、カウンターブロック</p>	<p>ロジックカード</p>  <p>ボタンブロックを押したらランダムに音が流れる仕組みをつくろう！</p> <p>ヒント ボタンブロック、スイッチブロック、スピーカーブロック</p>	<p>ロジックカード</p>  <p>ボタンブロックを押した数秒後にろく音したシャッター音を鳴らそう！</p> <p>ヒント ボタンブロック、タイマーブロック、スピーカーブロック</p>	<p>ロジックカード</p>  <p>2人以上で協力しないとLEDが光らない仕組みをつくろう！</p> <p>ヒント LEDブロック、アンドブロック</p>	<p>ロジックカード</p>  <p>動きブロックを3回動かしたら何かが起きる仕組みをつくろう！</p> <p>ヒント 動きブロック、カウンターブロック</p>	<p>ロジックカード</p>  <p>人感ブロックで5回体を動かしたら何かが起きる仕組みをつくろう！</p> <p>ヒント 人感ブロック、カウンターブロック</p>	<p>ロジックカード</p>  <p>LEDが一定の間かくで光るようにしよう！</p> <p>ヒント LEDブロック、タイマーブロック</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

ものカード 講師とサブ講師とチューター遊軍が持っている (想定)

100円ショップグッズの数と同じ数の枚数にする必要が有り

<p>使うもの：自分の手</p>  <p>手を動かしてかっこいい音を鳴らそう</p>	<p>使うもの：わりばし</p>  <p>センサーが反応しないようにそっとものをとろう</p>	<p>使うもの：ハンガー</p>  <p>ハンガーをギターに見立てて演奏しよう</p>	<p>使うもの：わりばし</p>  <p>まほう魔法のついでおまじないをかけよう</p>	<p>使うもの：紙コップ</p>  <p>紙コップを宝箱に変身させよう</p>	<p>使うもの：紙コップ</p>  <p>マラカスを作ろう</p>	<p>使うもの：わりばし</p>  <p>振ったら音が変わる棒を作って指揮者になろう</p>	<p>使うもの：ジョウロ</p>  <p>ジョウロで水やりしたら水の音を流そう</p>
<p>使うもの：フライパン</p>  <p>フライパンで料理をしている音を流してみよう</p>	<p>使うもの：べんとうばこ</p>  <p>お弁当箱が動いたら声で教えてくれる仕組みを作ろう</p>	<p>使うもの：とうめいコップ</p>  <p>ボタンを押して、光るコップのランプを作ろう</p>	<p>使うもの：わりばし</p>  <p>光るペンライトを作ろう</p>	<p>使うもの：動物のおもちゃ</p>  <p>人が近づいたら動物の声を鳴らそう</p>	<p>使うもの：ピンセット</p>  <p>ピンセットで振動が伝わらないようにものを移動させよう</p>	<p>使うもの：スプーン</p>  <p>スプーンが動いたら通知されちゃう仕組みを作ろう</p>	<p>使うもの：サングラス</p>  <p>サングラスをかけたら変身してみよう</p>
<p>使うもの：2人分の手</p>  <p>手をつないで温度が変化したら通知しよう</p>	<p>使うもの：サングラス</p>  <p>サングラスをかけたらパーティー気分になる仕組みを作ろう</p>	<p>使うもの：紙ストロー</p>  <p>目を閉じて、ストローで人を発見しよう</p>	<p>使うもの：イス</p>  <p>イスに座ったら変な音を鳴らして座った人をびっくりさせよう</p>	<p>使うもの：アイス</p>  <p>アイスに座ったら変な音を鳴らして座った人をびっくりさせよう</p>	<p>使うもの：アイス</p>  <p>アイスに座ったら変な音を鳴らして座った人をびっくりさせよう</p>	<p>使うもの：アイス</p>  <p>アイスに座ったら変な音を鳴らして座った人をびっくりさせよう</p>	<p>使うもの：アイス</p>  <p>アイスに座ったら変な音を鳴らして座った人をびっくりさせよう</p>

ワークシート A3 各参加者毎に1枚

月 日 名前	
どんなものを作ろう？ (絵をかいてもいいよ！) 例：紙コップと明るさブロックで???を作る	遊びの 名前 _____
	遊び方のせつ明
くふうしたところ	
・ ・ ・	
むずかしかったところ	
・ ・ ・	
今日の感想を書こう <small>新しい遊びをつくってみてどうだった？ 自分のつくった遊びを他の人に体験してもらってどうだった？ 他の人のつくった遊びはどうだった？</small>	チューターからのメッセージ

100円ショッピンググッズリスト

No.	モノ	数量
1	ハンガー	6
2	割り箸	50
3	紙コップ	20
4	透明コップ	25
5	動物のおもちゃ (アヒル)	100
6	動物のおもちゃ (ブタ)	10
7	紙ストロー	40
8	フライパン (おままごと用)	1
9	お弁当箱	1
10	ピンセット	1
11	スプーン	1
12	サングラス	1
13	ジョウロ	1

No.	モノ	数量
1	色画用紙 (原色)	10
2	色画用紙 (パステル)	10
3	厚紙	8
4	スリッパ	1
5	ダブルクリップ	12
6	フォトフレーム	1
7	歯ブラシ	2
8	造花	1
9	折り紙	100
10	発泡ボール	4
11	スポンジシート	1
12	カラー段ボール	6
13	帽子 (キャップ)	1
14	帽子 (ハット)	1
15	レインコート	1
16	トートバッグ	1
17	バケツ	1
18	スコップ	1
19	雑巾	3
20	軽量カップ	1

No.	モノ	数量
21	お玉	1
22	トンゴ	1
23	フライ返し	1
24	紙皿	20
25	紙ボウル	15
26	毛糸	1
27	洗濯ばさみ	30
28	ほうき・ちりとり	1
29	フタ付きケース	1
30	書類トレー	1
31	フタ付 お道具箱	1
32	紙BOX	1
33	3色リボン	3

関係者リスト&役割分担表

	役割	氏名	所属	備考
1	主催者	たけい	横浜市デジタル統括本部	
2		しろうち	横浜市デジタル統括本部	
3		ゆやま	横浜市デジタル統括本部	
4	共催者	たなか	神奈川大学 社会連携部 社会連携課	
5		どうよう	神奈川大学 経営学部 国際経営学科	
6	MESH	はぎー	ソニーマーケティング	
7		れんれん	ソニーマーケティング	
8	事務局	かねこ	フロンテッジ	
9		からす	フロンテッジ	
10		うえたけ	フロンテッジ	
11	講師	あみくら (いりの)	神奈川大学 道用ゼミ 学生	
12	サブ講師	いりの (あみくら)	神奈川大学 道用ゼミ 学生	タイムキーパー
13	チューター1	なるみ	神奈川大学 道用ゼミ 学生	グループ1担当
14	チューター2	さえき	神奈川大学 道用ゼミ 学生	グループ2担当
15	チューター3	みうら	神奈川大学 道用ゼミ 学生	グループ3担当
16	チューター4	いとや	神奈川大学 道用ゼミ 学生	グループ4担当
17	チューター5	こばやし	神奈川大学 道用ゼミ 学生	グループ5担当
18	チューター6	まつもと	神奈川大学 道用ゼミ 学生	グループ6担当
19	チューター7	のぎ	神奈川大学 道用ゼミ 学生	受付開始時は誘導 グループ7担当
20	チューター8	ももせ	神奈川大学 道用ゼミ 学生	受付開始時は誘導 グループ8担当
21	チューター9	きたがわ	神奈川大学 道用ゼミ 学生	受付開始時は誘導 グループ9担当
22	チューター10	ほりぐち	神奈川大学 道用ゼミ 学生	受付開始時は誘導 グループ10担当
23	チューター11	もとはし	神奈川大学 道用ゼミ 学生	スタート迄受付 グループ11担当
24	チューター12 遊軍	いしい	神奈川大学 道用ゼミ 学生	スタート迄受付
25				

ヨコハマ経済新聞
杉浦帰社
9:30-12:30の間取材予定

フロンテッジ ブレイン
・山内俊幸 氏
午後來場予定

ツールリスト

No.	カテゴリ		数量	手配元					備考
				FTG	MESH	神大	道用ゼミ	横浜市	
1	施設/機材/設備	会場 (ナレッジコア・オープンイノベーション)	一式			●			
2		プロジェクター	1			●			HDMIケーブル
3		スクリーン (100インチ)	1			●			
4		音響	1	○ケーブル		●			
5		控室 (オープンイノベーション)	1			●			
6		長机	32			●			予備含む
7		椅子	50			●			
8		席札 (A~V)	一式	●					
9									
10	ワークショップ	MESH & ipad	24	●4	●20				予備含む
11		スライド資料	一式				●		
12		スライド用PC (MAC?)	1				●		
13		すごろくシート/遊び方シート	25	●					予備含む
14		タブレットカード/ロジックカード	45	●					予備含む
15		ものカード	2セット	●					
16		サイコロ/コマ	25				●		予備含む
17		ワークシート	50	●					予備含む
18		運営備品 (筆記用具・ハサミなど)	25	●					予備含む
19		100円ショップグッズ	一式	●					
20									
21	受付	受付リスト	1	●					
22		参加証 (子どものみ)	45	●					予備含む
23		受付サイン/手持ちサイン A3	2	●					
24									
25	その他	お弁当 (横浜市2名分は各自手配)	23						予備含む
26		スタッフ証	22						予備含む
27		救急箱	1	●?		●?			
28									
29									

当日の服装について

- ・清潔感を意識し、動きやすい格好をお願いします。
- ・メーカーのロゴやキャラクターが目立つものは避けてください。
- ・クラッシュデニム、半ズボン、サンダルは避けてください。



- ・クラッシュデニム
- ・半ズボン
- ・サンダル

■火災・事故やけが人が発生した場合は以下のフローにて対応。
同時に事務局携帯電話への連絡をお願いします。



事務局携帯電話：070-7523-8410



■本イベントのスタッフ及び参加者110名を被保険者としてレクリエーション保険に加入しています。

補償項目	★ 1名あたり保険金額・日額	★ 総保険金額・日額
死亡・後遺障害	64R 5,000 千円	601 550,000 千円
入院保険金日額	64T 5,000 円	602 550,000 円
通院保険金日額	64W 3,000 円	603 330,000 円

Chinese Dining 私家菜館・福 横濱ゲートタワー店 (チャイニーズダイニング)

グシージャーサイカン フク)

★★★★☆ 3.25 32人 1123人

最寄り駅: 新高島駅・[神奈川] ジャンル: 中華料理・四川料理・餃子・

予算: ¥3,000~¥3,999 ~¥999

初回ネット予約で1,000pt

店舗情報 (詳細)

トップ	座席	メニュー・コース	写真 132
-----	----	----------	--------



学生@2,000- 社会人@5,500-

